

Marcus-Dubois-SL-371

Marcus Dubois SL

Der Pragmatiker im Sumpf

1. Occupation (Beschäftigung)

- **Frühere Tätigkeit: Major der US Army (Retired).** Dubois war ein hochdekorierter Offizier der Pioniere (Corps of Engineers) und diente mehrere Touren im Irak und Afghanistan. Seine Spezialität war der schnelle Aufbau und die Verteidigung behelfsmäßiger Basen in feindlichem Gebiet, Kampfmittelbeseitigung (EOD) und Notfalllogistik. Er ist es gewohnt, aus minimalen Ressourcen das Maximum herauszuholen und in chaotischen Umgebungen zu *funktionieren*.
- **Aktuelle Tätigkeit: MHI Teamleiter, New Orleans/Louisiana Sektor.** Er leitet ein kleines, mobiles Einsatzteam, das auf die spezifischen Bedrohungen des Südens (speziell Nekromantie, Sumpf-Kreaturen und Voodoo-Gegner) spezialisiert ist. Seine Hauptaufgabe ist die **Containment und die Schadensbegrenzung** von übernatürlichen Vorfällen, bevor diese die Aufmerksamkeit der Bundesbehörden oder der Öffentlichkeit erregen.
- **Fähigkeiten:** Exzellent in **Taktik und Feldführung** (Führung *unter* Feuer). Hervorragend in improvisierter Reparatur und Logistik. Beherrscht den Umgang mit allen gängigen militärischen Waffen und besitzt Grundkenntnisse in EOD. Sein wahres Talent ist die Fähigkeit, in extrem stressigen Situationen ruhig zu bleiben und **die bestmögliche Entscheidung** für das Überleben seines Teams zu treffen.

2. Goal (Ziel)

- **Kurzfristig:** Den aktuellen **Zombie-Ausbruch eindämmen**, den Ursprung neutralisieren und die Verluste unter seinen Jägern minimieren. Für ihn ist die Priorität in der aktuellen Mission, die Angriffe zu überleben, bis die schwere Verstärkung eintrifft.
- **Langfristig: Seinen Sektor 'sauber' halten.** Dubois hat einen tief verwurzelten Schutzzinstinkt, der sich auf die gesamte Region New Orleans und seine Bevölkerung erstreckt. Er weiß, dass die Stadt voller okkulten Geheimnisse ist, und sein Ziel ist es, diese Geheimnisse so leise wie möglich zu managen, damit die *Maskerade* (der normale Betrieb) aufrechterhalten wird.

3. Attitude (Haltung)

- **Pragmatischer Realist:** Dubois ist unerschütterlich. Er hat im Krieg zu viel gesehen, um sich von Monstern schockieren zu lassen. Seine Haltung ist: **"Es ist, was es ist. Jetzt lass uns das Problem lösen."** Er hat wenig Geduld für Emotionalität, Bürokratie oder ideologische Verbohrtheit.
- **Loyal und Professionell:** Er ist seinen Leuten gegenüber extrem loyal, verlangt aber absolute Professionalität. Gegenüber den Garou ist er respektvoll, aber distanziert. Er betrachtet das Rudel als **hochentwickelte, notwendige Waffe**; er muss ihre Handhabung nicht verstehen, solange sie das Ziel treffen. Er akzeptiert ihre "okkultere" Art zu arbeiten (die Umbra-Reise als Ritual) ohne Fragen, solange das Ergebnis stimmt.
- **Skeptisch, aber offen:** Er verachtet "Magier-Geschwätz" und unnötigen Hokuspokus. Wenn die Garou jedoch erklären, dass sie ein "spirituelles Ritual" durchführen müssen, um die Ursache zu beseitigen, wird er es ohne unnötige Fragen erlauben, weil er erkannt hat, dass ihre Methoden funktionieren, auch wenn er sie nicht versteht.

4. Stake (Einsatz/Konsequenz)

- **Verlust:** Wenn Dubois scheitert, verliert er nicht nur sein Team, sondern ganz New Orleans (sein Zuhause und sein Schutzgebiet) wird zur permanenten Todeszone. Er weiß, dass MHI bei einem Totalverlust die Stadt *bombardieren* wird, was seine größte Angst ist. **Sein Einsatz ist die Stadt.**
- **Engagement:** Absolut. Er würde jeden Befehl brechen, jedes Protokoll ignorieren und sich selbst opfern, um sein Team zu retten oder sein Ziel zu erreichen. Er ist ein **Überlebenskünstler** und wird bis zum letzten Schuss kämpfen.
- **Reaktion:** Unter Bedrohung wird er extrem ruhig, seine Stimme wird leiser. Er wird sofort beginnen, das Gelände taktisch zu beurteilen: Fluchtwege, Munitionsbestände, feindliche Bewegungsrichtung. **Er ist der Fels in der Brandung des Chaos.**

5. Erwachen (Monsterbegegnung)

- **Erste Begegnung:** Während eines Einsatzes in Bagdad geriet seine Pioniereinheit in einen Hinterhalt. Es stellte sich heraus, dass die Angreifer keine Aufständischen waren, sondern **Gul-ghuls** (eine Art Ghul/Fomori), die die Leichen gefallener Soldaten belebten und deren Ausrüstung nutzten, um *die Überlebenden der Basis gezielt zu terrorisieren*. Dubois musste mit bloßer Hand einen seiner ehemaligen Kameraden töten, der als Gul-ghul auf ihn losging. Er sah dabei nicht Hass oder Wahnsinn in den Augen, sondern eine kalte, fremde Intelligenz.
- **Entscheidung für MHI:** Die Armee schloss den Vorfall als PTSD-induzierte Wahnvorstellung ab. Dubois wusste es besser. Er sah, dass die **Regierung nicht in der Lage war, die wahre Bedrohung zu erkennen oder zu bekämpfen**. Nach seiner ehrenhaften Entlassung antwortete er sofort als MHI anfragte, weil er einen Ort brauchte, an dem er die *echte* Arbeit mit der *echten* Ausrüstung machen konnte. Er jagt nicht aus Rache, sondern weil es **die logischste und notwendigste Aufgabe** ist.

Revision #1

Created 2026-03-02 20:42:34 UTC by Lester

Updated 2026-03-02 20:42:34 UTC by Lester