

Rajesh-Raj-Patel-5

Rajesh "Raj" Patel

Team Logo

[NateLogo.png](#)

Alter: 25-35

Aussehen: Schlank, ordentlich gekleidet (oft Hemd und Jeans oder Cargohosen), dunkle, kurz geschnittene Haare, freundliche, aber manchmal etwas nervöse braune Augen hinter einer schlichten Brille. Wirkt intelligent und aufmerksam.

Persönlichkeit: Eher zurückhaltend und vorsichtig, aber loyal und gewissenhaft, wenn er sich einer Sache verschrieben hat. Ist nicht der Draufgänger-Typ, aber sein scharfer Verstand und seine Fähigkeit, Informationen zu verarbeiten, machen ihn wertvoll. Kann in stressigen Situationen manchmal etwas überfordert wirken, verlässt sich dann aber auf die Erfahrung seiner Teammitglieder. Hat einen trockenen, manchmal unbeabsichtigten Humor.

Fähigkeiten/Hintergrund: Experte für Kommunikation und Informationsbeschaffung. War früher in der IT-Branche tätig, spezialisiert auf Netzwerke, Überwachungssysteme und Datenanalyse. Kann komplexe Systeme verstehen und bedienen, ist ein Ass im Hacken (für die "guten Zwecke", z.B. um Informationen über Monster zu sammeln oder Sicherheitssysteme zu umgehen) und in der Fehlerbehebung technischer Probleme im Feld.

Erste Begegnung mit Monstern: Rajesh arbeitete als Nachtschicht-Mitarbeiter in einem großen Bürogebäude. Eines Nachts hörte er seltsame Kratzgeräusche aus den Lüftungsschächten. Neugierig folgte er dem Geräusch und fand einen blutenden Hausmeister vor einem offenen Schacht. Bevor er helfen konnte, kroch ein rattenähnliches Wesen mit unnatürlich scharfen Zähnen und glühenden Augen aus dem Schacht und griff den Hausmeister erneut an. Raj handelte instinktiv, schnappte sich einen schweren Feuerlöscher und schlug das Wesen damit zurück, bevor es in den Schacht flüchtete. Die Polizei fand keine eindeutigen Beweise für Rajs Geschichte, aber die verstörenden Verletzungen des Hausmeisters und Rajs detaillierte Beschreibung des Wesens führten schließlich zu MHIs Interesse.

Revision #1

Created 2026-03-02 20:42:39 UTC by Lester

Updated 2026-03-02 20:42:39 UTC by Lester