

Emma-157

Emma

Charakterbild		
Meta	Herkunft	Spiel
Name: Emma	Brut: Menschling	Rudelname: Waschbär und die Schlechten Neuigkeiten
Spielerin: Maria	Vorzeichen: Ahroun	Rudeltotem: Waschbär
Chronik: Liebefelder +	Stamm: Schwarze Furie	Konzept: sportliche Bastlerin

Attribute

Körperlich	Gesellschaftlich	Geistig
Körperkraft ____ <i>Kraftreserve</i> ____ [][][][]	Charisma _____ [][][][]	Wahrnehmung _ <i>Instinkte</i> _ [][][][]
Geschick _ <i>blitzschnelle Reflexe</i> _ [][][][]	Manipulation _____ [][][][]	Intelligenz _____ [][][][]
Widerstandsfähigkeit _____ [][][][]	Erscheinungsbild ____ [][][][]	Geistesschärfe _____ [][][][]

Fähigkeiten

Talente	Fertigkeiten	Kenntnisse
Aufmerksamkeit _____ [][][][]	Diebstahl _____ [][][][]	Akademisches Wissen _ [][][][]
Ausdruck _____ [][][][]	Etikette _____ [][][][]	Computer _____ [][][][]
Ausflüchte _____ [][][][]	Fahren _____ [][][][]	Enigmas _____ [][][][]
Einschüchtern _____ [][][][]	Handwerk _____ [][][][]	Gesetzeskenntnis _____ [][][][]
Empathie _____ [][][][]	Heimlichkeit _____ [][][][]	Medizin _____ [][][][]
Führungsqualitäten _____ [][][][]	Nahkampf _____ [][][][]	Nachforschungen _____ [][][][]

Talente	Fertigkeiten	Kenntnisse
Handgemenge _____ [] [] [] []	Schusswaffen _____ [] [] [] []	Naturwissenschaften ____ [] [] [] []
Instinkt _____ [] [] [] []	Tierkunde _____ [] [] [] []	Okkultes _____ [] [] [] []
Sportlichkeit _____ [] [] [] []	Überleben _____ [] [] [] []	Rituale _____ [] [] [] []
Szenenkenntnis _____ [] [] [] []	Vortrag _____ [] [] [] []	Technologie _____ [] [] [] []

Beschreibung	Malus	Art
Blaue Flecken		
Verletzt	-1	
Schwer verletzt	-1	
Verwundet	-2	
Schwer Verwundet	-2	
Verkrüppelt	-5	
Außer Gefecht		

Zorn	Gnosis	Willenskraft
[] [] [] [] [] []	[] [] [] [] [] []	[] [] [] [] [] []
☒☒☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☒☒☒☐☐ ☐☐☐☐☐	☒☒☒☒☒☒ ☒☐☐☐☐

Ruf

Ruhm	Ehre	Weisheit	Rang
[] [] [] [] [] []	[] [] [] [] [] []	[] [] [] [] [] []	Cliath
☒☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☒☒☒☒☐☐ ☐☐☐☐☐	☒☒☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	

Hintergründe

Ressourcen [] [] [] []

Beschreibung der Punktbedeutung

Vorfahren [] [] [] []

Beschreibung der Punktbedeutung

Fetisch [] [] [] []

Elternbeutel

Totem 

Waschbär

Gaben

Überzeugungskraft (Stufe 1)

Diese Gabe erlaubt einem Menschling, im Umgang mit anderen überzeugender zu wirken; seine Aussagen und Argumente erhalten mehr Bedeutung oder Glaubwürdigkeit. Sie wird von einem Ahnengeist gelehrt.

System: Der Spieler würfelt Charisma + Ausflüchte (Schwierigkeit 7). Bei Erfolg sinkt die Schwierigkeit aller gesellschaftlichen Würfe für den Rest der Szene um 1. Zusätzlich wird ein erfolgreicher gesellschaftlicher Wurf, der unter Einwirkung der Gabe erzielt wurde, eine bedeutend höhere Durchschlagskraft haben als ein Wurf ohne diese Kräfte. Ein Werwolf kann so die lang gehegte politische Gesinnung eines anderen verändern oder einen Süchtigen dazu bewegen, seinen Lebensweg zu überdenken.

Fällende Berührung (Stufe 1)

Diese Gabe erlaubt dem Garou, seinen Feind mit einer bloßen Berührung zu Boden zu schicken. Jeder Luftgeist kann diese Gabe lehren.

System: Der Spieler würfelt Willenskraft (Schwierigkeit = Widerstandsfähigkeit + Sportlichkeit des Gegners). Schon ein Erfolg schleudert das Opfer zu Boden. Diese Gabe kann kostenlos mit einer ganz leichten, beiläufigen Berührung angewendet werden, doch wenn man einen Punkt Willenskraft oder Zorn einsetzt, kann sie auch durch einen Angriff zur Anwendung gebracht werden. Solche Attacken schleudern das Ziel nicht nur zu Boden, sondern machen auch vollen Schaden.

Geschärfte Sinne (Stufe 1)

Diese Gabe schärft die Sinneswahrnehmung eines Werwolfs aufs Gewaltigste. In Menschlings- oder Glabrogestalt werden sein Geruchssinn und sein Gehör so scharf wie die eines Wolfs, außerdem besitzt er hervorragende Nachtsicht. In Crinos-, Hispo- und Lupusgestalt werden seine Sinne übernatürlich ausgeprägt, er kann durch seine Wahrnehmung Wundertaten vollbringen, die andere glauben machen, er sei mit Vorahnung gesegnet. Allerdings können plötzliche, laute Geräusche, grelles Licht oder starke Gerüche den Garou auch überwältigen. Diese Gabe wird von Wolfsgeistern gelehrt.

System: Der Spieler setzt einen Gnosispunkt ein, um diese Gabe für eine Szene zu benutzen. In Menschlings- oder Glabrogestalt sinkt die Schwierigkeit aller Wahrnehmungswürfe des Werwolves um 2, und er darf Wahrnehmung + Instinkt würfeln, um verblüffende Sinne an den Tag zu legen, beispielsweise um eine Duftspur zu verfolgen. In Crinos-, Hispo- oder Lupusgestalt sinkt die Schwierigkeit aller Wahrnehmungswürfe des Werwolves um 3 (nicht kumulativ zu den normalen Wahrnehmungsboni der Lupusgestalt), und der Werwolf erhält einen Zusatzwürfel für Instinkt-Würfelvorräte.

Wyrmgespür (Stufe 1)

Der Werwolf kann Manifestationen des Wyrms in der Nähe spüren. Diese Gabe verleiht einen mystischen Sinn, sie beinhaltet keine visuellen oder olfaktorischen Sinneseindrücke, auch wenn Garou mit dieser Gabe oft behaupten: Hier stinkt es nach Wurm. Anwender dieser Gabe sollten bedenken, dass sie keinen Aufschluss über die Hingabe zum Wurm gibt, und dass seine Befleckung auch an verhältnismäßig reinen Seelen haften kann. Wyrmgespür erfordert Konzentration, der mystische Sinn muss aktiv eingesetzt werden. Diese Gabe kann von jedem dienstbaren Geist Gaias gelehrt werden.

System: Der Spieler würfelt Wahrnehmung + Okkultismus. Die Schwierigkeit hängt von der Konzentration und der Stärke des Wyrmeinflusses ab: Das Aufspüren eines Fomors, der sich ein Zimmer weiter aufhält, hätte die Schwierigkeit 6, während die Entdeckung des Geruchs einer Plage, die sich vor einer Stunde in diesem Zimmer befand, eine Schwierigkeit von 7 hätte. Vampire zählen als vom Wurm befleckt, wenn ihr Menschlichkeitswert unter 7 liegt.

Erfahrung

- ...

Persönliches

- Alter: 17
- Haarfarbe: braun
- Augenfarbe: grün
- Größe: 181
- Nationalität: Kanadisch
- Geschlecht: cis weiblich (Pronomen: she/they)

Backstory

Emma lebt in einer Kleinstadt (Brandon) mit Ihrer Mutter, in der Nähe ihrer Großeltern. Sie ist mittelmäßig in der Schule. Könnte vermutlich besser sein, wenn Sie mehr tun würde. Aber Emma interessiert sich mehr für Handball und überhaupt für Sport und für ihr Auto, das sie zum 16ten Geburtstag bekommen hat.

Der Wagen ist alt und für die ständig notwendigen Reparaturen ist Oma und Opas Autowerkstatt nützlich. Emmas beste und einzige richtig enge Freundin ist Isla schon seit sie im Kindergarten waren. Zum Vater, der ziemlich weit weg mit seinem Freund in Montreal lebt, hat Emma einen guten Kontakt.

Revision #1

Created 2026-03-02 20:42:51 UTC by Lester

Updated 2026-03-02 20:42:51 UTC by Lester