

G-9 Rigger Endlose Reperaturen

☐ **Dummy unbekannt**

- **Zustand:** Nicht gemeldet, kann also vermutlich nicht kaputt gehen.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** xyz.
- **Ungefährer Preis:** 1.234.567 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** a) ... b) ... c) ...

☒ **Dummy gemeldet**

- **Zustand:** Gemeldet, kann also kaputt gehen.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** xyz.
- **Ungefährer Preis:** 1.234.567 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** a) schlecht erreichbar b) teuer c) illegal

☒ **Dummy gemeldet und repariert**

- **Zustand:** Repariert, kann kaputt gehen, wenn Schaden erlitten.
 - **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** xyz.
 - **Ungefährer Preis:** 1.234.567 cr
 - **Mögliche Bezugsquellen:** a) schlecht erreichbar b) teuer c) illegal
-

☐ **Incom 2X-K Motivator-Einheit**

- **Zustand:** Mit illegalem Duro-Isolierband geflickt; neigt bei Hyperraumsprüngen zu gefährlicher Überhitzung und Funkenflug.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Selten (Klonkriegs-Auslaufmodell) / Standard.
- **Ungefährer Preis:** 3.500 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Schrottplätze für koloniale Frachter, Gestrandete Wracks im Äußeren Rand, Schwarzmärkte auf Schmuglermonden.

☐ **Gyr-Four Kühlmittleitungen**

- **Zustand:** Durch poröse Wasserschläuche und manuelle Kupferschellen überbrückt; das Kühlsystem leckt permanent giftiges Glykol.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Häufig / Keine besonderen Kenntnisse nötig.
- **Ungefährer Preis:** 450 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Lokale Industriesektoren, Zivile Wartungshangars, Agrarwelten mit schweren Maschinen.

☐ **Nordox G-7 Schubvektor-Platten**

- **Zustand:** Steuerklappe in der linken Triebwerksdüse durch Ruß verklemmt und mit einer externen Zugfeder fixiert; Landungen sind extrem unruhig.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Moderat / Sluissi-Präzision beim Ausrichten erforderlich.
- **Ungefährer Preis:** 1.200 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Abgewrackte Corellianische Shuttles, Illegale Werkstätten für Swoop-Bikes, Regionale Schrotthändler.

☐ **Sienar LS-92 Deflektorschild-Spulen**

- **Zustand:** Komplette durchgebrannt; durch improvisierte Relais einer Haushalts-Energieversorgung überbrückt. Die vorderen Schilde flackern unvorhersehbar.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Moderat bis Selten / Höheres Elektronikwissen nötig.
- **Ungefährer Preis:** 2.200 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Ausrangierte Militär-Lagerbestände, Verlassene Außenposten der Klonkriege, Söldner-Ausrüster im Outer Rim.

☐ **Fabritech ANq-51 Sensoren-Phalanx**

- **Zustand:** Linse der Hauptschüssel hat einen schweren Haarriss und wurde mit transparentem Harz versiegelt; extreme Fehlanzeigen bei Langstreckenscans.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Moderat / Sensible Kalibrierung erforderlich.
- **Ungefährer Preis:** 950 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Überwachungssatelliten im Orbit, Zivile Kommunikationsstationen, Schmuggelnetzwerke.

☐ **Czerka 44-S Umwelt-Filterkartusche**

- **Zustand:** Völlig gesättigt und nur ausgeklopft; die Luft im Schiff riecht permanent nach verbranntem Maschinenöl, Ozon und altem Schweiß.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Sehr häufig / Kinderleichter Austausch.
- **Ungefährer Preis:** 150 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Jedes gut sortierte Handelszentrum, Bergbaukolonien, Raumhäfen jeglicher Kategorie.

☐ **Corellianische L-27 Trägheitsdämpfer-Knoten**

- **Zustand:** Überbrückt mit modifizierten Energiezellen eines Lastenhebers. Bei harten Bremsmanövern sackt der künstliche Boden im Cockpit spürbar ab.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Moderat / Grundlegendes Verständnis von Schwerkraftmatrizen.
- **Ungefährer Preis:** 1.800 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Ausrangierte Passagiertransporter, Werften im Mittleren Rand, Illegale Modifikations-Werkstätten.

☐ **Kuat Drive Yards Leistungsverteiler-Relais**

- **Zustand:** Kontakte korrodiert; mit leitfähigem Flüssigmetall grob zusammengelötet. Das Deckenlicht im Frachtraum flackert im Rhythmus des Antriebs.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Häufig / Einfaches Handwerk.
- **Ungefährer Preis:** 300 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Elektronik-Schrotthändler, Industrie-Sammelbecken, Lokale Energieversorger.

☐ **Eleserium-Brennstoffzellen-Injektor**

- **Zustand:** Die Düse ist verstopft; Viss-Ka-Liss hat ein feines Metallsieb als Notbehelf eingesetzt. Schiffsantrieb stottert spürbar im Leerlauf.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Moderat / Präzisionsarbeit beim Einbau.
- **Ungefährer Preis:** 850 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Treibstoff-Depots der Sektor-Miliz, Raffinerie-Welten, Unabhängige Tankstationen.

☐ **Taim & Bak H-4 Laserlader**

- **Zustand:** Die Energiekammern der Laserkanonen laden sich nur asymmetrisch auf. Ein Kondensator wurde durch die Batterie eines Repulsor-Gleiters ersetzt.

- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Selten (Militär-Ersatzteil) / Gefährliches Arbeiten unter Hochspannung.
- **Ungefährer Preis:** 2.800 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Waffenhändler der Unterwelt, Söldner-Lagerplätze, Abgewrackte Sternenjäger.

☐ **Merr-Sonn Notsignal-Transponder**

- **Zustand:** Die Sendeantenne ist verbogen und mit einer alten Kupferleitung verstärkt. Das Notsignal reicht kaum weiter als bis zum nächsten Mond.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Häufig / Keine besonderen Kenntnisse.
- **Ungefährer Preis:** 250 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Zivile Schiffsausrüster, Raumhafen-Fundbüros, Lokale Elektronikmärkte.

☐ **SoroSuub 200-G Hydraulik-Pumpen (Laderampe)**

- **Zustand:** Dichtungsringe fehlen; die Rampe schließt nicht bündig und verliert Hydrauliköl. Viss-Ka-Liss nutzt eine manuelle Seilwinde als Sicherung.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Häufig / Einfache Mechanik.
- **Ungefährer Preis:** 400 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Agrar-Frachter-Werften, Schwere Industriegebiete, Lokale Werkstätten.

☐ **Lepel-Schwereisen-Kardanwelle**

- **Zustand:** Haarriss im Hauptgelenk der Steuerachse; provisorisch mit einer dicken Schweißnaht und Metallschellen verstärkt. Lenkung blockiert bei engen Kurven leicht.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Moderat / Erfordert schwere Hebwerkzeuge.
- **Ungefährer Preis:** 1.100 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Schrottplätze für schwere Baufahrzeuge, Corellianische Frachter-Wracks, Industrielle Recycling-Anlagen.

☐ **Microtext Navigations-Computerbrücke**

- **Zustand:** Der Speicher des Navicomputers verliert Fragmente; Viss-Ka-Liss muss Positionsdaten manuell per Datenpad einspeisen.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Selten / Erfordert fortgeschrittenes Programmierwissen.
- **Ungefährer Preis:** 4.200 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Ausgemusterte Forschungsstationen, High-Tech-Schwarzmärkte, High-Society-Hehler.

☐ **BlasTech Kühlmantel für die Primärwaffe**

- **Zustand:** Der Kühlmantel der Laserkanone ist verzogen. Nach wenigen Schüssen droht der Lauf zu schmelzen; provisorisch mit nassen Kühlpads umwickelt.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Moderat / Waffenmeister-Wissen von Vorteil.
- **Ungefährer Preis:** 700 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Waffenläden der Unterwelt, Söldner-Depots, Schrottplätze im Äußeren Rand.

Leistungsmodifikationen & Upgrades (8 Einträge)

☐ **Corellianischer H-4 Sublicht-Verteiler**

- **Beschreibung & Nutzen:** Hochleistungs-Treibstoffeinspritzung aus alten YT-Frachtern. Erlaubt es, deutlich mehr Spitzengeschwindigkeit aus den alten Triebwerken des G9-Riggers herauszuholen.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Moderat / Tiefes Verständnis für corellianische Antriebstechnik.
- **Ungefährer Preis:** 6.500 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Corellianische Schiffswerften, Wracks von CEC-Frachtern, Werften von Schmuggel-Syndikaten.

☐ **Koensayr Ionen-Jet-Steuerungsring**

- **Beschreibung & Nutzen:** Nachgerüstete Lagesicherungsdüsen, die eigentlich für militärische Sternenjäger entwickelt wurden. Macht den klobigen Frachter im Raumkampf extrem wendig.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Selten (Militär-Spezifikation) / Sehr komplex (Viss-Ka-Liss benötigt präzise Blaupausen).
- **Ungefährer Preis:** 4.000 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Imperiale Nachschubdepots, Ehemalige Schlachtfelder der Klonkriege, High-End-Schwarzmärkte (z.B. Black Sun).

☐ **Xizor Transport Systems Schmuggelkompartiment**

- **Beschreibung & Nutzen:** Strahlengeschützte Bodenplatten aus einer Blei-Legierung. Perfekt isoliert, um illegale Fracht vor den standardmäßigen Scans imperialer Zollkorvetten zu verbergen.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Selten (Illegal) / Kriminelles Handwerk; erfordert diskreten Einbau.
- **Ungefährer Preis:** 3.000 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Schattenhäfen im Tiefen Raum, Verstecke von Piraten-Konföderationen, Spezialisierte Unterwelt-Techniker.

☐ **Kuat Drive Yards Nachrüst-Schildgenerator**

- **Beschreibung & Nutzen:** Ein massiver, gebrauchter Schildgenerator aus alten Kanonenbooten. Erhöht die strukturelle Überlebensfähigkeit des Schiffes dramatisch, zieht aber enorme Mengen Energie ab.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Selten (Großbauteil) / Schwere strukturelle Modifikation des Schiffsrumpfes nötig.
- **Ungefährer Preis:** 8.500 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Abgewrackte militärische Transporter, Korrupte Quartiermeister der Sektor-Miliz, Großschrotthändler auf Industriewelten.

☐ **SoroSuub Overdrive-Hyperantriebs-Booster**

- **Beschreibung & Nutzen:** Eine illegale Zusatzstufe für die Hyperantrieb-Matrix, die die Reisezeit im Hyperraum drastisch verkürzt, das Schiff nach dem Austritt aber extrem überhitzt.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Sehr selten / Hochgefährliche Systemarchitektur.
- **Ungefährer Preis:** 9.200 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Illegale Renn-Werkstätten, Versteckte Werften der Hutten, Hochtechnologie-Schmuggler.

☐ **Fabritech "Ghost"-Signaldämpfer**

- **Beschreibung & Nutzen:** Eine Rumpf-Beschichtung und Signal-Emissions-Drossel, die den G9-Rigger auf passiven Langstrecken-Sensoren wie einen treibenden Haufen Weltraumschrott wirken lässt.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Selten / Erfordert feine Abstimmung der Außenhaut-Sensoren.
- **Ungefährer Preis:** 5.500 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Spionagenetzwerke (z.B. Crimson Dawn), Militärische Prototyp-Lager, High-End-Unterwelt-Mechaniker.

☐ **Loronar "Grizzly" Verstärkte Rumpfpanzerung**

- **Beschreibung & Nutzen:** Schwere Verbundpanzerplatten, die über die empfindlichen Triebwerksgondeln und das Cockpit geschweißt werden. Schützt vor schweren Lasertreffern.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Moderat (Schweres Material) / Grobe Schweißarbeit, aber zeitaufwändig.
- **Ungefährer Preis:** 7.000 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Schiffswerften der Industrie, Abgewrackte Bergbauschiffe, Illegale Piraten-Werften.

☐ **BlasTech Doppel-Laserkanonen-Upgrade**

- **Beschreibung & Nutzen:** Ersetzt die standardmäßige Einzellaser-Konfiguration durch eine synchronisierte Zwillingsslafette, was die Feuerkraft im Raumkampf verdoppelt.
- **Seltenheit (Bauteil / Wissen):** Selten / Illegale Waffenmodifikation.
- **Ungefährer Preis:** 6.000 cr
- **Mögliche Bezugsquellen:** Waffen-Hehler der Syndikate, Söldner-Flotten, Imperiale Grenz-Patrouillen-Wracks.

Revision #1

Created 2026-05-24 19:15:38 UTC by Lester

Updated 2026-05-24 19:35:55 UTC by Lester