

Raumjäger Würfeltabellen

Grundwerte

1W6	Abtrieb (Gw)	Panzerung (Pz)	Handling (Hg)	HardPoints	Threshold Hull
1	Gw 4, + 2 Gw für 1 kr	Pz 4, - 1 Hg	+2	6 HP	14 TH
2	Gw 4, + 1 Gw für 2 kr	Pz 3	+1	5 HP	14 TH, - 1 Hg
3	Gw 4, + 1 Gw für 1 kr	Pz 3, - 1 Gw	0	4 HP	12 TH
4	Gw 4	Pz 3, - 1 Hg	-1	3 HP	10 TH
5	Gw 3	Pz 2	-2	2 HP	8 TH
6	Gw 2	Pz 1	-3	1 HP	6 TH

Verteidigung, Hülle

1W6	Schilde	Rumpf
1	2 vorne, 2 hinten	1 Cargo + 1 Torpedo
2	1 vorne, 1 hinten, 1 frei	2 Cargo - 1 Hg
3	2 vorne, 1 hinten	1 Cargo
4	1 vorne, 1 hinten	1 Cargo - 1 Hg
5	1 vorne, 0 hinten	Waffen/Ausrüstung + 1 Hg
6	keine	0 Cargo + 2 Hg

Bewaffnung & Belastung

1W6	Waffen	zukünftige Waffenslots	Strain Threshold
1	Damage 4 Turm + 2 Torpedos	Vierlingsturm	13
2	Damage 4 Turm mit linked 1	2 Torpedos	12
3	Damage 5 Turm	Zwillingsturm	11

1W6	Waffen	zukünftige Waffenslots	Strain Threshold
4	Damage 4 Turm	Singleturm	10
5	Damage 5 vorn	Bergungshaken	9
6	Damage 4 vorn	zweiter Lauf linked 1	8

Extras

Wenn die Summe der obigen Würfe kleiner/gleich 28: keine Extras. Wenn die Summe größer/gleich: 2 Extras. Sonst: 1 Extra

1W6	Extras
1	TIE-Flügel + 2 Gw
2	2 Torpedos
3	Flügel + 1 Hg oder + 1 Waffen
4	Nachbrenner + 1 Gw für 2 kr
5	Astromech oder Zielcomputer
6	extra Scanner oder Traktorbeam

Revision #4
Created 2026-04-18 22:10:25 UTC by Lester
Updated 2026-04-19 19:18:13 UTC by Lester