

# Setting

## Rahmendaten

- **System:** Star Wars: Am Rande des Imperiums (EotE)
- **Ära:** Aufstieg des Imperiums (kurz vor Episode IV). Das Imperium ist eine präsente, kalte Bedrohung, aber im Outer Rim noch auf lokale Statthalter und korrupte Abkommen angewiesen.
- **Tonalität:** Ein Mix aus dem dreckigen „Gebraucht-Universum“ von *Firefly* und dem skurrilen, charaktergetriebenen Humor von *The Orville*.

## Das Schiff & Die Crew

**Das Schiff: Die „Unanfechtbare“ (G9-Rigger)** Ein klobiger Frachter aus den Klonkriegen. Zustand: „Flugfähig“ (nach großzügiger Auslegung der Sicherheitsbestimmungen).

- **NSC-Mechaniker Viss-Ka-Liss:** Ein **Sluissi**. Er ist genial, aber sehr stur. Er hat geschworen, die Unanfechtbare am fliegen zu halten, solange er lebet.
- **Besonderheit:** Besitzt versteckte Schmuggelverstecke oder alte militärische Transpondercodes, die noch nicht gelöscht wurden.

### Die Crew-Dynamik:

- **Borlat (Muun):** Der Broker. Er ist das Gehirn, aber auch die wandelnde Zielscheibe. Sein Wissen ist seine Währung, aber sie verfällt (Inflation der Informationen!).
- **Gul (Gamorreaner):** Der „Muskel“ mit einem Preis auf dem Kopf. Er sorgt für die physische Autorität, während Borlat redet.
- **E3-PO (Droide):** Der Pilot mit dem Rachefeldzug. Er bringt die nötige Prise „Dunkle Entschlossenheit“ und technisches Know-how mit.
- **Skreek (Rishii):** Der moralische und logische Außenseiter. Er sorgt durch seine „Fremdartigkeit“ für die *Orville*-artigen philosophisch-absurden Momente.

---

## Zentrale Konflikte (Sandbox-Elemente)

1. **Borlats „Loses Ende“:** Er hat Daten über die Finanzströme seines alten Syndikats.
2. **Die „Spiegel“-Rivalen:** Eine Crew, die der *Serenity* nachempfunden ist. Sie sind charismatisch, moralisch integren und schnappen den SCs die „sauberen“ Jobs weg. Sie sind keine Feinde zum Abschießen, sondern Konkurrenten zum Hassen die zu Beginn nur SEHR selten auftreten. Sie fliegen auf einer VCX-100

- Captain Tarik Solus (Devaronianer): Der verbitterte, aber ehrenhafte Veteran der verlierer Seite
  - Leutnant Kira (Zabrak): Die stoische, loyale und absolut tödliche Kriegerin, die mit dem Captain im Krieg diente.
  - Pilot Nix (Chadra-Fan): Brillant, ein wenig schrullig, humorvoll und entspannt angesichts von Lebensgefahr.
  - Diplomatin Sia-Lan (Togruta): Elegant, respektiert, hochgebildet. Sie öffnet der Crew Türen zur High Society.
  - Söldner Korg (Dowutin): Einfältig, geldgierig, liebt riesige Waffen, hat aber eine seltsame Art von Pragmatismus.
  - Mechanikerin Kalli (Mirialanerin): Fröhlich, intuitives Verständnis für Maschinen, der emotionale Kern der Crew.
  - Arzt Dr. Saman Fol (Mensch): Elite-Hintergrund, hochintelligent, leicht steif, opferte alles für seine Schwester.
  - Machtbegabte Ria Fol (Mensch): Geistig instabil, spricht in Rätseln, aber eine tödliche Kampfmaschine und ein Genie.
  - Mönch Tobar (Lasat): Mysteriöse, ruhige Autorität, tief gläubig, aber mit einer dunklen Vergangenheit.
4. **Das Imperium:** Auf Ord Mantell vertreten durch einen ambitionierten Offizier, der den Planeten „säubern“ will, um nach Coruscant versetzt zu werden. Er nutzt Kopfgeldjäger (für Gul) als inoffizielle Werkzeuge.
- 

## Der Einstieg: „Die Bruchlandung beim Start“

Die Gruppe ist so gerade eben von Ord Mantell in den Hyperraum entkommen. Das Schiff ist zwar flugfähig, pfeift dabei jedoch aus dem letzten Loch. Es muss Geld für Ersatzteile her. Außerdem muss die Gruppe zu einer Crew zusammenwachsen.

---

Revision #3

Created 2026-04-26 20:45:22 UTC by Lester

Updated 2026-04-27 17:40:02 UTC by Lester