

Sitzung-2024-11-02- emab.maria-167

Sitzung 2024-11-02 - emab.maria

Wieder Sanduhren! Vier Stück, in der Ecke des Raumes: Eine leer, eine voll, eine mit Waschbär, eine mit Liam. Aber darauf achte ich erst mal kaum. Der Raum, in den Waschbär, Eden und ich hineinfallen, ist groß. Aber die Plage in der Mitte des Raumes ist auch groß. Noch ein gutes Stück größer als ich im Crinos. Und ebenso breit und wie groß. Viele Arme, Augen, Münder. Ich gehe direkt drauf zu und gebe ein Zeichen, es mir gleichzutun, damit wir sie zuerst angreifen. Erst ist es nicht einfach, ihr Schaden zuzufügen. Lederige Haut, in dem man mit den Klauen schwer durchkommt. Das Blut ist rot und grün und stinkt. Waschbär ist komisch, hängt mir am Arm. Der hat tatsächlich versucht, mich vom Kampf abzuhalten! Eden holt Liam aus der Sanduhr. Ich zertrümmere kurzerhand die Sanduhr, in der Waschbär ist. Der Waschbär wird wieder zu unserem guten Waschbär. Sofort spüren wir die Kraft unseres Totems. ' Und als Eden einen harten Angriff der Plage einstecken muss und auf dem Boden liegt, bringt Waschbär sie wieder zu Bewußtsein und heilt durch Berührung ihre Verletzungen. Ich gehe unterdessen weiter auf das Ding los, Liam retten. Auch Eden steht mir wieder zur Seite und stürzt sich auf die Plage. Waschbär macht unterdessen die beiden letzten Sanduhren kaputt. Bei einer wabern wir und die Plage mit Ihren vielen vielen Armen plötzlich komisch umher, - als würde die Schwerkraft weniger. Bei der letzten Uhr prasselt Gestein herab und schwächt die Plage weiter. Irgendwann haben wir es geschafft. Als hätte man einen Luftballon eingeschnitten. Mit dem zuletzt ausgerissenen Tentakel quilt und spritzt viel Blut in rot und grün und mit unangenehmem Geruch in alle Richtung. Schließlich fällt das widerliche Ding in sich zusammen und wir finden wir uns in unserer Caern wieder.

Revision #1

Created 2026-03-02 20:43:47 UTC by Lester

Updated 2026-03-02 20:43:47 UTC by Lester