

Sitzung-2025-04-25- emab.maria-244

Sitzung 2025-04-25 - emab.maria

Mit dem [anderen Team](#) kommen wir abends in der Kleinstadt mit dem Vampirproblem an. Unser Lager ist in dem Teil der Bibliothek, der gerade renoviert wird. Im Klo wechseln wir vier auf die andere Seite. Der Todesgürtel ist überall in der Stadt sehr dicht, wie wir merken werden, überall sehr viele Weberinnennetze im Umbra und es riecht nach Wurm.

Am Güterbahnhof keine Spuren von Vampiren oder (zugänglichen) Hinweise zum aktuellen Toten, keine gesprächsbereiten Geister (mit Informationen zum aktuellen Geschehen), aber ermittelnde Polizei. Also verschwinden wir. Auf dem Rückweg als Menschen mit Hund durch die Stadt werden wir **offenbar verfolgt** und wechseln in einer Seitenstraße in einiger Entfernung vom Lager in wieder ins Umbra.

Am nächsten Tag Austausch beim Frühstück mit [Nate](#). Wir bekommen eine Liste mit acht Namen von vermissten Personen und Ally lädt sich Pläne möglicher Verstecke auf den Computer. Dann erkunden wir den Park, wo vor einigen Tagen die *andere Leiche* gefunden wurde. Es gibt einen sehr gepflegten und einen wilderen Teil, mit einem umgekippten Teich mit einer Insel. *Kameras* in den Bäumen beobachten offenbar eine seltene Eulenart. Als wir auf die andere Seite wechseln, bemerken wir einen **Plagengeist der Sucht/Substanzmissbrauch**.

Da scheint **Crinos** die richtige Form.

Ruf und Erfahrung

Alle

- Besonnenes Vorgehen bei erhöhter Gefahr -> **1 Weisheit**

Individuell

- **Ally**: Informationen von Geistern und Technik beschafft -> **1 Weisheit**
- **Ally**: Eingestehen der eigenen Schwachpunkte mit Bitte um Hilfe -> **1 Ehre**

	Ally	Eden	Emma	Liam
Ruhm	0	0	0	0
Ehre	1	0	0	0
Weisheit	2	1	1	1
EXP	2	2	2	2

Revision #1
Created 2026-03-02 20:43:49 UTC by Lester
Updated 2026-03-02 20:43:49 UTC by Lester