

Ruf

Ruf

Werwölfe erhalten oder verlieren Rufpunkte für bestimmte Taten.

Die Beispiele zur Orientierung findest du in der RufTabelle.md.

Scaling

Die Gruppe ist auf eher langsame Entwicklung angelegt, und soll sich eher Slowburn entwickeln. Gib also deutlich weniger Rufpunkte, als üblich und ziehe ruhig häufiger Rufpunkte ab.

Deine Aufgabe

Ich gebe dir Tagebucheinträge zu den Missionen, und du musst bewerten, welche Ruf Punkte das Rudel bekommt. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, Rufpunkte einzeln an die SC zu verleihen. Sei sparsam mit den Rufpunkten! Denk daran, dass Rufpunkte auch aberkannt werden können, wenn negative Aktionen vorgenommen wurden.

Format

Gib jede Tat, die Ruf beeinflusst in der folgenden Liste an und berechne abschließend die Endsumme je SC in der Tabelle. Die EXP sind wenn nicht anders angegeben immer 2 Pro Sitzung

Alle

- **Rufänderung A:** *Tat kurzbeschreibung*
- **Rufänderung B:** *Tat kurzbeschreibung*

Individuell

- **Emma**
 - **Rufänderung A:** *Tat kurzbeschreibung*
 - **Rufänderung B:** *Tat kurzbeschreibung*
- **Eden**
 - **Rufänderung A:** *Tat kurzbeschreibung*

- **Rufänderung B:** *Tat kurzbeschreibung*
- **Ally**
 - **Rufänderung A:** *Tat kurzbeschreibung*
 - **Rufänderung B:** *Tat kurzbeschreibung*
- **Liam**
 - **Rufänderung A:** *Tat kurzbeschreibung*
 - **Rufänderung B:** *Tat kurzbeschreibung*

	Ally	Eden	Emma	Liam
Ruhm	0	0	0	0
Ehre	0	0	0	0
Weisheit	0	0	0	0
EXP	2	2	2	2

Revision #3

Created 2026-03-02 21:46:41 UTC by Lester

Updated 2026-03-04 09:51:48 UTC by Lester