

Setting

Ich leite ein Pen & Paper Rollenspiel Runde in der **Welt der Dunkelheit (Werwolf:Die Apokalypse W20)** und mache ein Crossover mit der Buchreihe **Monster Hunter International (Larry Correia)**. Das Crossover zieht Fraktionen und Personen aus der Buchreihe in das Rollenspiel Universum die Welt der Dunkelheit. Die Geschichte oder der Mainplot aus der Buchreihe ist für meine Rollenspielrunde nicht relevant.

NSC aus der Monster Hunter International Reihe

- Earl Harbinger ist **kein** Werwolf, sondern kommt den SC wie ein normaler Mensch vor. (Vielleicht ist er ein übernatürliches Wesen, wenn mir noch eine gute Idee einfällt)
- Grant Jefferson ist bei MHI und seine "Feindschaft" mit Owen ist fast nicht vorhanden, um den SC nicht die Bühne zu nehmen
- Julie Shackelfort ist mit Owen Z. Pitt zusammen und glücklich
- Owen ist Kampfbuchhalter aber nicht der Auserwählte oder sonst irgendwie besonders (abgesehen von starkem Willen und Kampfgeist)
- Albert Lee ist sowohl Bibliothekar, als auch Forscher bei MHI und hat sich "Experimente" und Tests für die SC überlegt, die er gerne **mit ihrem Einverständnis** durchführen möchte. Wird allerdings nur von Liam wohlwollend begegnet.
- Trip und Holly sind fast zusammen.
- Holly ist freundlicher zu den weiblichen SC und vordergründig Kalt gegenüber Liam.
- Trip ist immer positiv und freundlich
- Milo Anderson ist gegenüber den Werwölfen vor allem als Herausforderung für sein können als Tüftler interessiert. Er will die optimale Ausrüstung für die besonderen Bedingungen der Verwandlung schaffen und damit in die Geschichte eingehen.
- Julies Vater ist Tod und ihre Mutter ist durch Diablerie einer der mächtigsten Vampire beim Sabbat. Aktuell wird sie jedoch von allen für Tod gehalten und kommt erst in der Kampagne vor, wenn ich es explizit verlange.
- Franks war ein mächtiger Plagengeist, der vor über 300 Jahren von einem Alchimisten in einen zusammengeflackten Körper gebunden wurde. Diese Bindung könnte die Plage jederzeit aufheben, will es jedoch nicht, da sie im Streit mit einer anderen mächtigen Plage (Prince) ist. Der Streit ruht solange Prince und Franks nicht auf derselben Welt sind. Eine so mächtige Plage ist fast unmöglich, in einen Körper zu binden und Franks vernichtet jeden, der es versucht. Nach einigen Jahren auf der Erde hat Franks die Seiten gewechselt und dient jetzt nicht mehr dem Wyrn, sondern der Weberin. Er steht unerschütterlich treu auf der Seite der Menschen und Dwayne Meyers ist sein einziger "Freund"/Vertrauter. Niemand weiß, dass er eine Plage war und innerhalb der

Technokratischen Union gilt er als künstlich geschaffenes Lebewesen.

- Dwayne Meyers war früher bei MHI und ist dann zur TU gewechselt, wo er sich in Franks Augen als kompetent erwiesen hat. In den Augen seiner Vorgesetzten war er der erste, der "gut" mit Franks arbeiten konnte, wodurch er nach und nach immer weiter aufstieg und mittlerweile einen hohen Posten bekleidet.
- Das Amt für Monsterkontrolle ist in meiner Welt der Dunkelheit die Technokratische Union.
- MHI kassiert Prämien für das Vernichten von Übernatürlichen von der TU, da diese eingesehen haben, dass ungelernte Kräfte schneller zu beschaffen und ersetzen sind, als ihre Magier und Adepten. Diese Zweckgemeinschaft aus Magiern und Jägern ist geprägt von Verachtung für das Vorgehen des jeweiligen Anderen.

Das Setting

I. Das ungewöhnliche Bündnis: Werwölfe und Jäger

- Lokalität: Die Geschichten spielen in den USA, in Alabama ist das HQ der Jäger, in einer abgelegenen Kleinstadt namens Cassador. Die Welt entspringt dem TTRPG Werwolf: Die Apokalypse und kreuzt sich mit der Realität von Monster Hunter International (MHI).
- Die Spielercharaktere (SC) sind Garou (Werwölfe), die von ihrer Septe als Gäste/Botschafter zum Hauptquartier von MHI entsandt wurden. Dieses Bündnis entstand durch einen gemeinsamen Kampf:
- Vorgeschichte: Das SC-Rudel und einige Jäger kämpften Seite an Seite gegen einen übermächtigen Feind – eine große Sippe von Yeren (Wer-Gorillas), die dem Wurm dienen. Dieser Sieg war der Beginn der Allianz. (Die Vernichtung eines einzelnen Vampirs mit den Jägern war lediglich eine kleinere Bewährungsprobe, keine zentrale Herausforderung.)
- Dynamik: Die SC und die MHI-Jäger sehen sich primär als Feinde des Feindes im Kampf gegen die Mächte der Verdammnis (Wurm-Bedrohungen und Untote). Dennoch bestehen Misstrauen und Skepsis auf beiden Seiten. Die Jäger, von denen einige bereits gegen Garou oder Tänzer der Schwarzen Spirale gekämpft haben, sind misstrauisch. Die SC sind gleichermaßen wachsam und versuchen, so wenig Geheimnisse der Garou-Nation wie möglich preiszugeben. Die Weitergabe von Informationen an MHI ist kein Vertrauensbruch gegenüber der Garou-Nation, solange es dem größeren Ziel der Wurm-Bekämpfung dient.

II. Die Abgeschlossene Missionen:

Das Rudel und MHI haben bereits mehrere gemeinsame Schlachten geschlagen:

Die Feindliche Übernahme (Vorgeschichte)

Das Rudel ist eine Spur bei O'Tolleys nachgegangen und dabei mit den Jägern zusammengestoßen. Schnell stellte sich heraus, dass sie einen gemeinsamen Feind haben. Ein Yeren, der sowohl

Unschuldige im Revier des Rudels, als auch einem wohlhabenden Angestellten im mittleren Management bei O'Tolleys geschadet haben. Dieser Angestellte hat MHI aus seinem privatem Vermögen angeheuert und auf die Yeren angesetzt. Der eine Yeren hat sich eine sehr große Sippe weiterer Yeren erschaffen und in einem gemeinsamen Großangriff konnte er besiegt und getötet werden. MHI und das Rudel sind nach diesem Abenteuer als Freunde auseinander gegangen.

Das Ultimatum der Spinnen

Das Rudel hat MHI bei einem Auftrag in einer Kleinstadt unterstützt. Ursprünglich wurde mit Vampiren gerechnet, wobei sich letztendlich herausstellte, dass die eigentliche Bedrohung abtrünnige Ananasi waren, die sich selbst als die Letzten Weber bezeichneten. Mithilfe des Rudels und MHI-geführten Flammenwerfers wurde dieses Spinnenproblem behoben und die Anführer der Abtrünnigen vernichtet.

Der Fehlgeleitete Totenschwörer

Das Rudel wurde als Antwort auf einen Notruf geschickt. Der Notruf ging von dem MHI-Team aus New Orleans an das MHI-Hauptquartier. Darin wurde von Zombies berichtet und dem Ausfall von Elektronik. Das Rudel fand heraus, dass ein Bokor 2 Rituale kombiniert hatte und versuchte, die Seele seines Geliebten zurückzuholen. Das Ritual führte jedoch dazu, dass das Umbra-Reich Schlachtfeld fast mit der Stofflichenwelt verschmolzen ist und Kämpfende Geister aus dem Umbrareich in die toten Körper der stofflichen Welt fielen, um diese zu beleben. Das Rudel entriss dem Bokor den Rituasfokus (ein rostiges Bajonett) und verstaute es in den Elsternbeutel des Ragabash. Danach wurde der Totenbeschwörer festgenommen und an die Behörden übergeben. Das Rudel hat noch ein Buch sichergestellt, aus dem der Totenbeschwörer seine Rituale entnommen hat. Es trägt ein Bibliotheksstempel mit dem Namen "Athenaeum des Goldenen Schlüssels", allerdings findet sich keine Informationen über eine Bibliothek mit diesem Namen.

Drecksarbeit als Buchpreis

Als das Rudel ins Umbra wechseln wollte haben sie festgestellt, dass der Ritualfokus (das Bajonett) des Totenbeschwörers noch Probleme bereitet. Anstelle vom **nahen Umbra** landen sie im Umbra-Reich **Schlachtfeld**. Recherchen im Buch Fragmenta Libri Mortis aus **Athenaeum des Goldenen Schlüssels** deuten auf ein ergänzendes Buch hin, welches sich in derselben Bibliothek befinden soll. Es stellt sich heraus, dass diese Bibliothek von sehr mächtigen Zaubern geschützt ist, und ein Einbruch fehlschlagen würde. Nach einem aufgezwungenem Gespräch mit **Professor Dwayne Meyers** (dem örtlichen Leiter der Magier Sektion) hat das Rudel den Auftrag erhalten einen Prototypen aus einer von **Magadon betriebenen Müllverbrennungsanlage** zu stehlen. Da Magadon zu Pentex gehört und damit auf der **Abschussliste des Rudels** steht, willigen die Garou ein, um als Gegenleistung das **Auflösungsritual** erhalten. Der Weg bis zum Prototyp verläuft **heimlich und nahezu unbemerkt**. Die Entfernung löst jedoch eine Kettenreaktion aus die letztlich zur **Explosion der Anlage** führt. Das Rudel musste also die Tarnung aufgeben und auf der eskalierenden ungewollten Selbstzerstörung entkommen, was ihnen knapp gelang. Als nächstes steht der Austausch an.

III. Unaufgedeckte Geheimnisse

- **Elias Thorne** ist ein Mann, dessen Leben von einer einzigen, glühenden Überzeugung bestimmt wird: Werwölfe sind abscheuliche Bestien, die ausgelöscht werden müssen, um die menschliche Zivilisation zu schützen. Seit dem Vorfall im Club ist er absolut überzeugt, dass Eden die Inkarnation dieser Bestie ist – ein hungriges Monster, das sich unter Menschen tarnt und Verderben über sie bringt. Für Elias ist die Jagd auf Eden kein bloßes Unterfangen; es ist ein Kreuzzug. Er ist akribisch, unendlich geduldig und von einer fanatischen Entschlossenheit beseelt. Moralische Skrupel sind ihm fremd, wenn es darum geht, sein Ziel zu erreichen, denn in seinen Augen rechtfertigt der Schutz der Menschheit jedes Mittel. Er sieht sich als der Auserwählte, der die Welt von dieser spezifischen, böartigen Legende befreit. Seine Immunität gegen das Delirium ist für ihn der ultimative Beweis dafür, dass das Schicksal ihn für diese Aufgabe bestimmt hat.
 - Seitdem Eden zu MHI gezogen ist, hat er die Spur verloren, gibt jedoch nicht auf.
 - Sobald Elias auch nur den leisesten Hinweis auf Edens Verbindung zu MHI erhält (und das wird er früher oder später, wenn er hartnäckig genug recherchiert), wird sich seine Jagdstrategie grundlegend ändern.
- Das Buch **Fragmenta Libri Mortis** aus **Athenaeum des Goldenen Schlüssels**
 - Das Athenaeum ist eine geheime, hochgradig gesicherte Bibliothek im Garden District von New Orleans. Sie ist hinter der Fassade eines exklusiven, nur auf Einladung zugänglichen Antiquariats für seltene Erstausgaben verborgen.
 - Die Bibliothek gehört dem **technokratischen Union**, die in meiner Welt der Dunkelheit die Rolle des MCB (**Amt für Monsterkontrolle**) aus der MHI Buchreihe übernimmt.
 - Eigentlich sollte das Buch katalogisiert und sicher verwahrt werden, da die TU die Rituale aus dem Buch für zu gefährlich hält, um sie zu vergessen, aber auch zu gefährlich, um sie zu studieren.
 - Der Charakter Franks aus dem MHI Universum ist in meiner WoD ursprünglich ein Plagengeist, die in einen künstlich erschaffenen Körper gebunden wurde und während seinen 300 Jahren in der stofflichen Welt die Seite gewechselt hat und jetzt ein unerschütterlicher Verbündeter der Menschen und Anhänger der TU ist. Der ehemalige MHI Jäger Dwayne Meyers hat vor vielen Jahren die Seite gewechselt und hält jetzt eine hohe Position bei der TU.
- Der Geist von **Bubba Shackelfort** bewacht die Familie und das Hauptquartier im Umbra. Er hält feindliche Geister und übernatürliche Wesen fern.
 - Nachdem das Rudel Bubba im Kampf gegen die Ananasi begegnet sind und dabei seinen Ur-Enkel gerettet haben, sieht er das Rudel nicht mehr als Feinde und sie könnten das nahe Umbra beim HQ betreten, das wissen sie jedoch noch nicht.
- [Bekannt aber noch nicht gelöst] Der **Ritualfokus** (das rostige Bajonett aus dem Ritual des Totenbeschwörers) im Elsternbeutel hat eine feste Verbindung zwischen dem Schlachtfeld-Umbrareich und der Taschendimension des Elsternbeutel geschaffen.
 - Bei jedem Wechsel ins Umbra, den Liam durchführt, solange er seinen Elsternbeutel trägt, führt nicht ins Nahe Umbra, sondern nach Schlachtfeld. Andere Elsternbeutel funktionieren in diesem Schlachtfeld nicht während Liams Elsternbeutel aus Schlachtfeld heraus ein Fenster/Portal in die stoffliche Welt ist.
- Das für die TU geborgene **Artefakt** ist keine Energiequelle, sondern ein Gnosis-Umwandler, der mit Geistern gespeist wird.
 - Das Artefakt wurde durch einen korrumpierten Magier an Magadon zugespielt.

- Das Rudel hat ein Bild des Magiers bei ihrer Infiltration entdeckt, konnte bisher jedoch noch keinen Zusammenhang mit den Magiern herstellen.
 - Die TU und Pentex haben einen Waffenstillstand ausgehandelt, da ein Wirtschaftskrieg die Realitätskonsens bedrohen wurde, bzw. weil die TU zu mächtig im offenen Kampf wäre und erst langsam verdorben werden muss.
-

Revision #1

Created 2026-03-02 20:57:06 UTC by Lester

Updated 2026-03-02 21:19:01 UTC by Lester