

MHI-Gelnde-158

MHI Gelände

[MHI_HQ.png](#)

Die Abfahrt von der öffentlichen, wenn auch selten befahrenen Straße ist leicht zu übersehen und führt durch einen kleinen Wald. Der Wald wird von einer 10 m breiten Schneise und einem hohen Zaun, die Straße von dem **Haupttor** mit Torhäuschen unterbrochen. Abgesehen von den Warnschildern und einigen Kameras am Zaun wird die Grundstücksgrenze von etwas versteckteren Kameras und Bewegungsmeldern überwacht. Das Torhaus ist besetzt.

Nachdem der Wald zurückgelassen wurde, sieht man das von sanften Hügeln durchzogene Gelände. Die meisten Wiesen werden vermutlich nicht öfter als einmal im Jahr gemäht und sind daher von hohem Gras bewachsen, dass den Wind sichtbar werden lässt. Die befestigte Straße führt an 3 Abzweigungen vorbei auf den Hauptplatz zu.

Auf dem Platz steht die Statue von Reginald "Bubba" Shackelfort, dem Gründer von "Bubba Shackelfort's Professional Monster Killer" (1895). Die Statue ist aus Bronze und zeigt einen schwer bewaffneten Trapper.

[bubbaStatue.png](#)

Am Hauptplatz befindet sich ein altes großes Haus aus dem frühen letzten Jahrhundert. Die Wände wirken stabil genug, um sogar ein oder zwei Schüssen einer Kanone standzuhalten und die Fenster sind schmal und vergittert. Das Gebäude kann als **Festung** bezeichnet werden. Ein großes Holztor mit zwei Flügeln ist der einzige Eingang, der oberhalb von einer kleinen Treppe sitzt.

Auf der rechten Seite steht die relativ neue **Baracke**, ein 3-stöckiger Bau mit mehreren Eingängen, großen Fenstern und einer Feuertreppe an beiden Seiten. In dem Aufenthaltsraum im Erdgeschoss ist eigentlich immer jemand zu finden. Hier gibt es Arcade-Spielautomaten, Billard, Dart und eine Karaoke-Maschine. Zusätzlich genug gemütliche Sitzgelegenheiten und eine kleine Teeküche. Ansonsten sind hier die Unterkünfte und Sanitäranlagen der Frischlinge und Gäste, sowie einiger Ausbilder.

Auf der linken Seite parken einige Fahrzeuge vor einem langen **Garangengebäude**. Dahinter geht es weiter zum Flugfeld mit dem **Landeplatz für den Heli**, einem Hind (Mi-24). Dieser stammt aus den Restbeständen der Sowjetunion und ist offiziell unbewaffnet.

[hind.jpg](#)

Mehr oder weniger hinter den Garagen befindet sich **Milo's Bunker** ([NSC](#)), der durch einige Erdwälle vom restlichen Gelände getrennt ist. Abgesehen von einem kleinen Zaun warnen nur die unzähligen kleinen Schilder vor Sprengstoff, Explosionen, Schusswaffengebrauch, hellen Lichter, extrem lauten Geräuschen, starker Rauchentwicklung oder dem Tod. Hier werden die neusten Waffen und Ausrüstung entwickelt und ein großer Teil der Gewinne des Unternehmens ausgegeben.

Nahe der Landebahn gibt es noch eine **Laufbahn** und Hindernisstrecke und deutlich hinter der Baracke liegt der **Schießstand**. Abgesehen von den teils überdachten Stellungen gibt es noch einen kleinen Munitionsbunker und zwei Brandhäuser welche sowohl zum Training für Häuserkampf, als auch zum Training mit dem Flammenwerfer genutzt werden.

Weit abseits liegt das "**Gastquartier**", in welchem die SC untergebracht sind. Bei diesem Gebäude handelt es sich um ein sehr alt und lange ungenutztes Haus mit kleinem Brunnen davor. Mittlerweile wurden Wassertank und Satelliten-Uplink mit Solargenerator und Batterie abgestellt und es wurde angekündigt, dass ein Bautrupp das Gebäude in das aktuelle Jahrhundert upgraden soll.

[Gasthaus.png](#)

Revision #1

Created 2026-03-02 20:42:16 UTC by Lester

Updated 2026-03-02 20:42:17 UTC by Lester